

Ο Γιώργος Σφουγγάρης μόλις 16 ετών μαθητής στο Βόλο έφτιαξε πατέντα για videogame - ο έφηβος... θαύμα θα γίνει επιχειρηματίας από τώρα!



Η ιδιοφυΐα του, η καινοτομία

επιχειρηματική του πρόταση, αλλά και το νεαρό της ηλικίας του, αποτέλεσαν τον εκρηκτικό συνδυασμό που τον έκαναν να ξεχωρίσει. Πλέον θέτει σοβαρή υποψηφιότητα να γίνει επιχειρηματίας στα 16 του χρόνια, διαθέτοντας την επιχειρηματική του ιδέα σε κάποια μεγάλη εταιρεία κατασκευής videogame.

Πρόκειται για τον Γιώργο Σφουγγάρη, μαθητή στην Α' τάξη του 2ου Γενικού Λυκείου Βόλου, ο οποίος παρουσίασε έναν σχεδιαστή ηλεκτρονικών παιχνιδιών, τη videogame πλατφόρμα AAA Quality Browser Games.

Όπως ανέφερε ο ίδιος μιλώντας στον τοπικό "Ταχυδρόμο", πρόκειται για μία τεχνική demo που μειώνει τον όγκο των δεδομένων με αποτέλεσμα να παράγει υψηλής ποιότητας παιχνιδιών χωρίς να απαιτείται εγκατάσταση στον υπολογιστή. Η συγκεκριμένη πατέντα μάλιστα, συντελεί και στη μείωση του κόστους παραγωγής, αφού εξοικονομείται χρόνος και αριθμός προσωπικού.

Η πρότασή του ξεχώρισε ανάμεσα σε 25 επιχειρηματικές προτάσεις που κατέθεσαν φοιτητές και νέοι από κάθε γωνιά της Ελλάδας. Η αγάπη του για τα videogames φαίνεται ότι πλέον τον οδηγεί και σε επιχειρηματικά μονοπάτια, πριν καν τελειώσει το Λύκειο.

Πηγή: eirinika.gr